### **📌 AJAX y jQuery - Métodos Importantes**

#### **1️⃣ AJAX con jQuery**

**$.ajax()** → Método principal para realizar peticiones AJAX.  
$.ajax({

url: 'ruta/al/servidor.php',

type: 'POST', // También puede ser 'GET'

data: { clave1: 'valor1', clave2: 'valor2' },

dataType: 'json', // xml, html, script, json, text

success: function(respuesta) { console.log(respuesta); },

error: function(xhr, status, error) { console.error(error); }

});

**$.get(url, [data], [success])** → Realiza peticiones GET.  
$.get('datos.json', function(respuesta) {

console.log(respuesta);

});

**$.post(url, [data], [success])** → Realiza peticiones POST.  
  
$.post('procesar.php', { usuario: 'admin' }, function(respuesta) {

console.log(respuesta);

});

**$.getJSON(url, [data], [success])** → Obtiene datos JSON.  
$.getJSON('datos.json', function(data) {

console.log(data);

});

**$.getScript(url, [success])** → Carga y ejecuta scripts externos.  
$.getScript('script.js');

**load(url, [data], [callback])** → Carga contenido HTML en un elemento.  
$('#contenedor').load('pagina.html #seccion');

### 

### 

### **2️⃣ AJAX con JavaScript Puro (XMLHttpRequest)**

**Crear una petición AJAX manualmente:**  
var xhr = new XMLHttpRequest();

xhr.open('GET', 'datos.json', true);

xhr.onreadystatechange = function() {

if (xhr.readyState === 4 && xhr.status === 200) {

console.log(xhr.responseText);

}

};

xhr.send();

* **Estados (readyState y status):**
  + 0 → Petición no iniciada
  + 1 → Conexión establecida
  + 2 → Petición recibida
  + 3 → Procesando
  + 4 → Completado
  + status == 200 → Respuesta OK

### **3️⃣ Fetch API (Alternativa moderna)**

**Básico (cargar un JSON):**  
fetch('datos.json')

.then(response => response.json())

.then(data => console.log(data))

.catch(error => console.error('Error:', error));

**Enviando datos con POST:**  
fetch('procesar.php', {

method: 'POST',

headers: { 'Content-Type': 'application/json' },

body: JSON.stringify({ usuario: 'admin' })

})

.then(response => response.json())

.then(data => console.log(data))

.catch(error => console.error('Error:', error));